



*Se donner le mot est une production ludo-éducative qui part à la recherche des trésors de la langue française et fait le pont entre les cultures*

Mettant en vedette **Pierre Verville** et **Christopher Hall**, le projet *Se donner le mot* adjoint une série télé de 40 capsules de deux minutes chacune à un site Internet. Le but : favoriser les découvertes linguistiques à travers une vingtaine d'heures d'interactivité. De plus, une trousse de travail permettant aux enseignants et aux apprenants d'exploiter le contenu de la série de capsules vidéo et du site offrira un cadre dynamique, signifiant et créatif d'apprentissage du français.

L'objectif général du projet est de permettre d'approfondir ses connaissances en français par la découverte et le jeu, plus particulièrement pour connaître une expression et identifier ce qui la particularise. Ainsi, pourra-t-on, grâce à *Se donner le mot*, comprendre une expression, en découvrir l'origine et en saisir le sens dans un contexte de communication tout en faisant des liens entre les mots nouvellement appris.

Voici quelques dates importantes :

**Du 15 mars au 31 août 2007**: mise en ligne du site exploratoire [www.sedonnerlemot.tv](http://www.sedonnerlemot.tv) avec ses compétitions mensuelles

**Septembre 2007** : lancement de la série télévisuelle sur les ondes de TV5 et TFO et mise en ligne du site officiel avec des heures de jeux et des ressources complémentaires s'ajoutant chaque semaine

**Fin 2007** : distribution de la trousse de travail en plus d'une vingtaine d'heures d'activités en ligne

# On se donne le mot !

Lancé le 15 mars 2007, le site [www.sedonnerlemot.tv](http://www.sedonnerlemot.tv), en version exploratoire, propose déjà plusieurs courts clips qui stimulent l'imaginaire en invitant à deviner des expressions idiomatiques. Par la suite, un jeu donne la possibilité de composer une expression et de participer à une compétition.



## Un compétition amusante et originale!



Le jeu est inspiré d'une machine à sous. Le joueur appuie sur la manette et obtient trois mots : un verbe, un nom et un adjectif. Il faut ensuite composer une expression puis en imaginer le sens et l'origine. Les expressions inventées sont ensuite affichées à l'intérieur d'un *blogue*. Dans ce *blogue*, les internautes peuvent voter pour les meilleures expressions et partager leurs commentaires. À la fin de chaque mois, entre avril et août 2007, trois personnes ayant créé les meilleures expressions idiomatiques gagneront un exemplaire du *Petit druide des synonymes*, gracieuseté de notre partenaire *Druide informatique*.

## Première compétition: du 15 mars au 30 avril 2007

**Vous voulez voter?** Dans la section *Les meilleures expressions* du site, inscrivez-vous et exprimez votre appréciation en déterminant le nombre d'étoiles qu'une expression devrait obtenir pour son originalité, l'explication de son sens et de son origine. Une nouvelle compétition débute chaque mois jusqu'au mois d'août 2007.

### Vous voulez participer à la compétition?

Inscrivez-vous, composez votre expression et suivez l'évolution de la compétition en ligne. Vous pourriez gagner un des exemplaires du *Petit druide des synonymes*.

